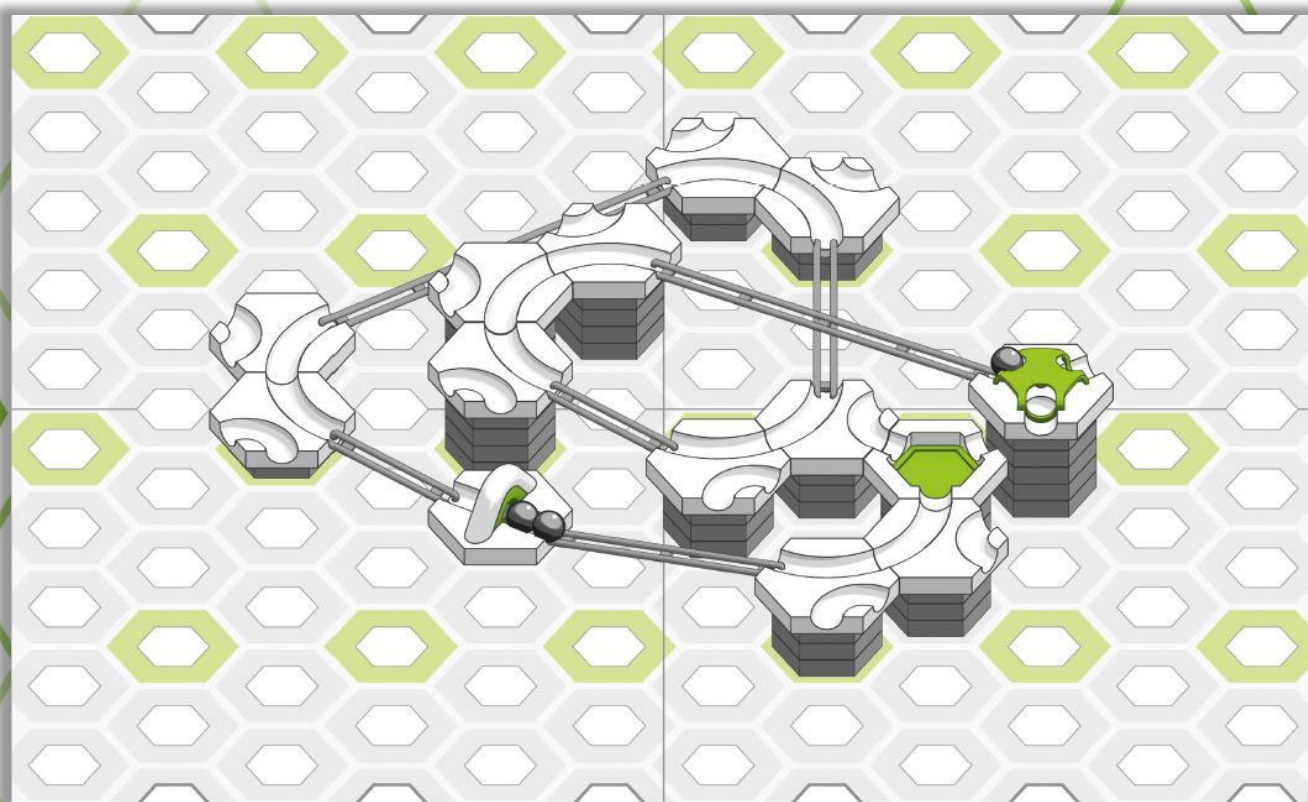




MELLOM- NIVÅ 1

På mellomnivå 1 følges instruksjonene i det medfølgende heftet i startsettet for å bygge **BANE D**. Du bruker dette oppsettet som et startpunkt. Etter hvert som du tar utfordringene, kan du legge til eller trekke fra elementer.



UTFORDRINGER:

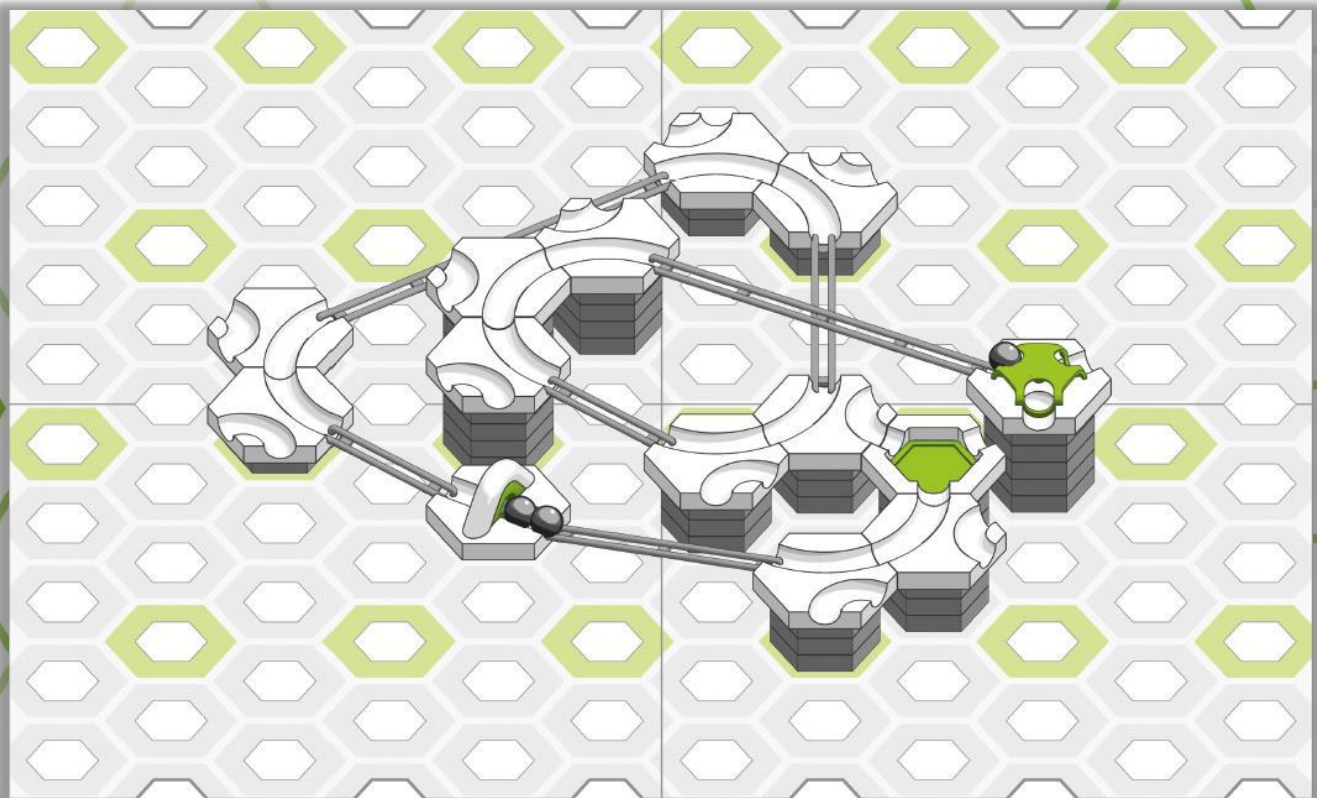
For å fullføre en utfordring må du følge instruksjonene nedenfor **og** klare å få kulene fra startstedet til landingen. Utfordringene 1–4 kan fullføres hver for seg.

- 1 Bruk bare 2 korte og 5 mellomlange bandedeler i banen – ingen lange bandedeler!
 - 2 Bruk bare 9 svingdeler på banen
 - 3 Ikke bruk mer enn 28 grå høydedeler på banen
 - 4 Landingen må bare være 1 grå høydedel høy
- ★ **Start utfordringen:** Sett opp en bane som kombinerer alle utfordringene på nivå 1



MELLOM- NIVÅ 2

På mellomnivå 2 følges instruksjonene i det medfølgende heftet i startsettet for å bygge **BANE D**. Du bruker dette oppsettet som et startpunkt. Etter hvert som du tar utfordringene, kan du legge til eller trekke fra elementer.



UTFORDRINGER:

For å fullføre en utfordring må du følge instruksjonene nedenfor **og** klare å få kulene fra startstedet til landingen. Utfordringene 1–4 kan fullføres hver for seg.

- 1 Bruk bare 4 korte, 2 middels store og 2 lange bandedeler i banen
 - 2 Bruk 1 kryssdel og 1 3-i-1-del i banen
 - 3 Ikke bruk mer enn 25 grå høydedeler og 4 svarte høydedeler i banen
 - 4 Bruk en baneveksler på banen – og – la en kule rulle gjennom den to ganger
- ★ **Start utfordringen:** Sett opp en bane som kombinerer alle utfordringene på nivå 2